

*The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.*

**Висока техничка школа струковних студија  
Звечан**

**ПРЕДМЕТ: ИНТЕРАКЦИЈА ЧОВЕК - РАЧУНАР**

Сагледавање могућности у интеракцији човек-рачунар. Изучавање основних принципа у креирању интерфејса између човека и рачунара. Упознавање различитих технологија за подршку интеракцији човек-рачунар.

Очекује се да студенти овладају разним техникама за прављење интерфејса између човека и рачунара. Студенти би требало да буду у могућности да обезбеде различите видове комуникације између човека и рачунара у зависности од средине у којој се користи апликација.

**COURSE: HUMAN-COMPUTER INTERACTION**

Mastering possibilities in the area of human-computer interaction. Studying the basic principles of creating an interface between the humans and the computer. Introduction to diverse technologies for supporting human-computer interaction.

Students are expected to master diverse techniques for the development of an interface between the humans and the computer. Students should be able to develop different aspects of communication between the humans and the computer depending on the surrounding where the application is being used.

<b>ПРЕДМЕТ: ИНТЕРАКЦИЈА ЧОВЕК - РАЧУНАР</b>	<b>COURSE: HUMAN-COMPUTER INTERACTION</b>
<p>I део - HCI развој и проблеми. Развој интеракције оријентисан ка кориснику и уз његово активно учешће. Концепти интеракције и интерфејса. Интерфејс као човеков посредник према вештачкој околини. Разматрање дизајна интерфејса са гледишта: корисника, програмера и дизајнера. Примери интерфејса. Концепт употребљивости. Еволуција интерфејса рачунара. Когнитивни, социјални и емоцијални аспекти у дизајну интерфејса између човека и рачунара.</p>	<p>I part – HCI development and problems. Interaction development directed at the user and his active participation. Interaction and interface concepts. Interface as human agent regarding the artificial surrounding. Interface design discussion from the aspect of: user, programmer and designer. Interface examples. Applicability concept. Cognitive, social and emotional aspects of interface design between the humans and the computer.</p>
<p>II део – Дизајн корисничког интерфејса. GUI-Web кориснички интерфејс. Важност доброг дизајна. Процес дизајна. Познавање профила корисника. Организација графичког приказа интерфејса. Систем менија и прозора. Врсте и особине менија. Врсте и особине прозора. Управљачки уређаји у интерфејсу. Елементи управљања у GUI. Текст у интерфејсу. Повратна информација и Help. Приступачност. Креирање иконица. Боја у интерфејсу.</p>	<p>II part – User interface design. GUI-Web user interface. The importance of a well-planned design. Design process. Familiarity with the user profiles. Organization of interface graphic presentation. The system of menus and windows. Menu types and features. Windows types and features. Interface administrative tools. GUI administrative tools. Text in the interface. Feedback and Help. Accessibility. Icon creation. Color in interface.</p>



III део – Web дизајн. Поступак дизајна Web локације. Особине Web корисника и употребљивост. Архитектура локација и системи навигације. Елементи дизајна стране. Врсте страна и организација. Употреба текста и боје.

III part – Web design. Web location design procedure. Web user characteristics and applicability. Location architecture and navigation systems. Web page design elements. Page type and organization. Text and color use.