



The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

**Висока техничка школа струковних студија
Звечан**

ПРЕДМЕТ: МУЛТИМЕДИЈАЛНИ СИСТЕМИ

Упознавање са принципима, технологијом и уређајима који се користе за израду мултимедијалних пројеката. Овладавање поступцима и софтвером за обраду и компресију мултимедијалног сигнала. Имплементација стандарда за пренос и компресију мултимедијалног сигнала.

Оспособљавање за рад са основним и напредним могућностима софтвера за обраду мултимедијалног сигнала, израдом мултимедијалних садржаја у облику WEB страна, DVD-а, видео туторијала и разумевање комуникационих техника које се користе за пренос и дистрибуцију мултимедијалног сигнала.

COURSE: MULTIMEDIA SYSTEMS

Introduction to principles, technologies and devices used in production of multimedia projects. Mastering procedures and softwares for processing and compressing multimedia signal. Implementation of standards for transferring and compressing multimedia signal

Capacitation for operating basic and advanced versions of software for processing multimedia signal, constructing multimedia content in the form of WEB pages, DVD`s, video tutorials and understanding communication techniques used for transfer and distribution of multimedia signal.

ПРЕДМЕТ: МУЛТИМЕДИЈАЛНИ СИСТЕМИ	COURSE: MULTIMEDIA SYSTEMS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Увод у мултимедију. Подручја примене. 2. Мултимедијалне хардверске технологије. 3. Платформе. Периферије. Интерфејси. 4. Уређаји за меморисање и складиштење. Улазни уређаји. Излазни уређаји. 5. Архитектуре мултимедијалних система. 6. Мултимедијални уређаји за процесирање видео и аудио сигнала. 7. Формати записа текста, графике, звука, мирне и покретне слике. 8. Комуникације у мултимедијалним технологијама. Мултимедијалне софтверске технологије. 9. Основни алати. Употреба алата: Adobe Photoshop, Adobe Premier, Adobe After Effects, Cubase и Macromedia Flash. 10. Синхронизација звука и слике. Поступци обраде и компресије мултимедијалног сигнала. JPEG компресија. 11. H261 и H263 стандард. DV стандард. MPEG1 и MPEG2 стандард. MP3 стандард. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduction to multimedia. Area of application. 2. Multimedia hardware technologies. 3. Platforms. Peripherals. Interfaces. 4. Computer memory and data storage devices. Input devices. Output devices. 5. Architecture of multimedia systems. 6. Multimedia devices for processing video and audio signals. 7. Formats for recording text, graphics, sound, still and moving images. 8. Communication in multimedia technologies. Multimedia software technologies. 9. Basic tools. Application of tools: Adobe Photoshop, Adobe Premier, Adobe After Effects, Cubase and Macromedia Flash. 10. Synchronization of sound and image. Multimedia signal processing and compression procedures. JPEG compression. 11. H261 and H263 standard. DV standard. MPEG1 and MPEG2 standard. MP3 standard. 12. Multimedia signal distribution. 13. Multimedia signal distribution across internet.



12. Дистрибуција мултимедијалних сигнала.
13. Пренос мултимедијалног сигнала преко Интернета.
14. Web и NET технологије.
15. Пројектовање мултимедијалних система.

14. Web and NET technologies.
15. Multimedia system design.