

Спецификација предмета за књигу предмета

Студијски програм		Мултимедијалне технологије		
Изборно подручје (модул)				
Врста и ниво студија		Специјалистичке струковне студије		
Назив предмета		Интеракција човек - рачунар		
Наставник (за предавања)				
Наставник/сарадник (за вежбе)				
Наставник/сарадник (за ДОН)				
Број ЕСПБ	6	Статус предмета (обавезни/изборни)	обавезни	
Услов	Нема			
Циљ предмета	Сагледавање могућности у интеракцији човек-рачунар. Изучавање основних принципа у креирању интерфејса између човека и рачунара. Упознавање различитих технологија за подршку интеракцији човек-рачунар			
Исход предмета	Очекује се да студенти овладају разним техникама за прављење интерфејса између човека и рачунара. Студенти би требало да буду у могућности да обезбеде различите видове комуникације између човека и рачунара у зависности од средине у којој се користи апликација			
Садржај предмета				
Теоријска настава	<p>I део - HCI развој и проблеми. Развој интеракције оријентисан ка кориснику и уз његово активно учешће. Концепти интеракције и интерфејса. Интерфејс као човеков посредник према вештачкој околини. Разматрање дизајна интерфејса са гледишта: корисника, програмера и дизајнера. Примери интерфејса. Концепт употребљивости. Еволуција интерфејса рачунара. Когнитивни, социјални и емоцијални аспекти у дизајну интерфејса између човека и рачунара.</p> <p>II део – Дизајн корисничког интерфејса. GUI-Web кориснички интерфејс. Важност доброг дизајна. Процес дизајна. Познавање профила корисника. Организација графичког приказа интерфејса. Систем менија и прозора. Врсте и особине менија. Врсте и особине прозора. Управљачки уређаји у интерфејсу. Елементи управљања у GUI. Текст у интерфејсу. Повратна информација и Help. Приступачност. Креирање иконица. Боја у интерфејсу.</p> <p>III део – Web дизајн. Поступак дизајна Web локације. Особине Web корисника и употребљивост. Архитектура локација и системи навигације. Елементи дизајна стране. Врсте страна и организација. Употреба текста и боје.</p>			
Практична настава (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад)	Аудиторне вежбе- Вежбе су усмерене на решавање задатака који имају за циљ утврђивање градива, решавање конкретних задатака из области моделирања интерфејса и web дизајна. Упознавање студената са расположивим софтверским алатима за решавање напред наведених задатака.			
Литература				
	1	Дијана Каруовић, Драгица Радосав, Интеракција човек - рачунар, Универзитет у Новом Саду, Технички факултет "Михајло Пупин", Зрењанин, 2011.		
	2	М Бањанин., „Комуникациони инжењеринг”, Саобраћајно технички факултет, Добој, 2007		
	3	Alan Dix: Human-computer Interaction, Prentice-Hall, 2004.		
	4			
	5			
Број часова активне наставе недељно током семестра/триместра/године				
Предавања	Вежбе	ДОН	Студијски истраживачки рад	Остали часови
3	3	0		

Методе извођења наставе	Предавања се изводе у сали са видео пројектором. Студенти се упознају са расположивим софтверским алатима. На вежбама се имплементирају интерфејси различите комплексности и минималне функционалности, чији се квалитет вреднује.		
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	40
практична настава	10	усмени испит	
колоквијуми	20		
семинари	20		