

Спецификација предмета за књигу предмета

Студијски програм		Мултимедијалне технологије		
Изборно подручје (модул)				
Врста и ниво студија		Основне струковне студије		
Назив предмета		Увод у мултимедијалне системе		
Наставник (за предавања)		др Бојан П. Прлинчевић		
Наставник/сарадник (за вежбе)				
Наставник/сарадник (за ДОН)				
Број ЕСПБ	6	Статус предмета (обавезни/изборни)	обавезни	
Услов				
Циљ предмета	Оспособљавање студента за коришћење мултимедијалних система, који у ствари представљају рачунарско подржавање хипермедија као што су: хипертекст, графика, аудио и видео при чему се могу користити интерактивно.			
Исход предмета	Студенти познају методологију креирања мултимедијалних презентација. Знају садржаје и тенденције у примени информатичких технологија у области испоруке мултимедијалних садржаја. Примењују разне софтверске алате у креирању мултимедијалних презентација.			
Садржај предмета				
Теоријска настава	1. Увод у мултимедије. 2. Развој мултимедије и дефинисање основних појмова. 3. Мултимедијални елементи: дигитални текст, хипертекст, хипермедија (Текст, Хипертекст, Навигатор, Језици за исписивање хипертекста, визуелизација). 4. Мултимедијални елементи: мултимедијална графика (векторска и растерска графика, алати и развој), 5. Мултимедијални елементи: Електронски звук – дигитализација звука (модулација), 6. Мултимедијални елементи: Видео запис – дигитализација видеа (начин кодирања видеа, анимација, методе компресије и декомпресије), 7. Мултимедијални елементи: Анимација, Алати за развој мултимедије. 8. Macromedia Director. Macromedia Flash, Припрема мултимедијалних издања и презентације, 9. Интеграција мултимедијалних садржаја у WEB странице, 10. Мрежни протоколи за мултимедијске услуге. 11. Објектно оријентисане мултимедије, 13. Моделовање података у временски оријентисаним медијима, 14. Мултимедијални системи. 15. Претраживање у мултимедијалним системима.			
Практична настава (вежбе, ДОН,	Практична настава се обавља у рачунарском центру и прати програм предавања.			
Литература				
1	Јован Савичић, Увод у мултимедијалне системе, Универзитет у Новом Саду, Сомбор, 2008.			
2	Радна скрипта за предмет Мултимедијални системи, Технички факултет Михајло Пупин у Зрењанину, 2010.			
3	Милојко Јевтовић, Мултимедијалне технологије, ISBN 978-86-7466-503-9, Академска мисао, Београд, 2014			
4	D. Hearn and P. Baker. Computer Graphics, C-version. Prentice Hall. 1997. 2nd Edition ISBN: 0-13-578634-7.			
Број часова активне наставе недељно током семестра/триместра/године				
Предавања	Вежбе	ДОН	Студијски истраживачки рад	Остали часови
2	2	0		
Методe извођења наставе	Предавања, аудиторне вежбе, лабораторијске вежбе, консултације, колоквијуми, семинари, испит за рачунаром.			
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена	
активност у току предавања и вежбе	20	писмени испит	15	
практична настава	20	усмени испит	15	
колоквијуми	30			
семинари				